

## 04 HISTOIRE ET PERSONNAGES

Il y a 500 ans, un chasseur de démons et sa femme ont défié le tout puissant Roi démon. Pour prix de leur arrogance, le Roi démon tua l'épouse et condamna le chasseur de démons à l'immortalité. Sans espoir ni but dans la vie, il n'est plus qu'un minable chasseur de démons. Il s'appelle Bryce.

Dans une petite ville à l'air paisible, une série d'incidents liés aux démons se produit. L'existence des démons est cachée au grand public et la NADA (National Anti-Demon Agency) règle les problèmes en secret.

Cependant, l'activité des démons ne fait que s'amplifier et une ombre menaçante plane sur la petite bourgade...

### BRYCE BOLTSMANN

Bryce est un chasseur de démons immortel sans espoir, ni famille. Bien que les sensations élémentaires humaines, comme la soif ou la faim lui soient étrangères, il travaille pour la NADA pour se payer à boire.



05

### ARCADIA MAXIMILLE

Arcadia Maximille est un agent de la NADA. Elle s'occupe des chasseurs de démons, et de Bryce en particulier. Sa mission est d'éliminer les menaces démoniaques en ville tout en assurant la discrétion des opérations.



### SULLIVAN

Sullivan est le chef de la NADA. Il assure le soutien logistique des missions. Il connaît la chasse aux démons comme personne et son équipe a une totale confiance en lui. C'est un garçon gentil qui fait pousser des géraniums dans son bureau.



### NIKKI SUMMERFIELD


Nikki Summerfield a un père indien et une mère américaine. Icône célèbre et charismatique de la culture ado, elle est sur le point de commencer sa carrière de chanteuse.




### ALEX

Alex est un chasseur de démon à la morale élastique qui préfère travailler seul. Il prétend être immortel, comme Bryce.



L'écran de titre s'affiche lorsque tu lances le jeu. Appuie sur la touche  pour afficher le menu principal. Tu as alors le choix entre JEU SOLO, MULTIJOUEUR, DÉFIS et OPTIONS.

### JEU SOLO

Lance une partie en mode solo. Utilise le bouton multidirectionnel pour faire ton choix et appuie sur la touche  pour confirmer.

### CONTINUER LA CAMPAGNE

Pour reprendre ta partie depuis le dernier point de sauvegarde.

### NOUVELLE CAMPAGNE

Pour commencer à jouer au début de l'aventure. Choisis un niveau de difficulté parmi Facile, Normal ou Hardcore. Tu ne peux pas changer le niveau de difficulté d'une campagne entamée. Tu dois sélectionner NOUVELLE CAMPAGNE et recommencer à zéro.

### REJOUER LA CAMPAGNE

Sélectionne un des chapitres que tu as terminés et rejoue-le depuis le début, avec tes armes, compétences et XP actuels.

### SAUVEGARDER



En mode Solo, ta progression est automatiquement sauvegardée lorsque tu passes par certains endroits appelés points de contrôle. De plus, les personnages en Défi multijoueurs et les paramètres de compétences sont sauvegardés automatiquement à la fin des défis. Les sauvegardes nécessitent au moins 7 Mo d'espace libre sur le disque dur Xbox 360®.

### DÉFIS MULTIJOUEURS

Connecte-toi sur Xbox LIVE pour jouer en compétition ou en coopération avec trois autres joueurs maximum.

### OPTIONS

Pour modifier les paramètres du jeu, comme la fonction de vibration ou le volume, voir la disposition des commandes ou effectuer des réglages de son ou d'affichage. Une fois le jeu terminé au moins une fois, tu peux sélectionner Crédits pour voir les crédits du jeu.

**Disposition des commandes :** pour voir les commandes du jeu. Appuie sur  ou  to pour naviguer entre Disposition des commandes des armes à feu, Disposition des commandes d'épées et Disposition des commandes du mode Tête.

**Inversion de l'axe Y :** Active cette option pour inverser le déplacement vertical de la vue.

**Inversion de l'axe X :** Active cette option pour inverser le déplacement horizontal de la vue.

**Sensibilité de l'axe Y :** Règle la sensibilité verticale du déplacement de la vue.

**Sensibilité de l'axe X :** Règle la sensibilité horizontale du déplacement de la vue.

**Vibration :** Permet d'activer ou désactiver la fonction de vibration.

### AUDIO/VIDÉO

**Volume des effets :** Règle le volume des effets sonores.

**Volume des voix :** Règle le volume des voix.

**Volume des voix :** Règle le volume des voix.

**Gamma :** Ajuste la brillance de l'écran.

**Sous-titres :** Pour afficher ou masquer les sous-titres.

**Voir les tutoriels :** Pour afficher ou masquer les tutoriels.



**CONSEIL :** Si tu trouves le jeu trop difficile, essaie de rejouer un niveau que tu as déjà terminé pour augmenter plus facilement tes XP et ainsi gagner des compétences.



**CONSEIL :** Va dans le menu Pause pour revoir les tutoriels que tu as déjà faits. Cela peut être utile pour revoir la manière d'exécuter une action, etc.



## USING THE XBOX 360 WIRELESS CONTROLLER

Les éléments en noir se rapportent aux commandes de jeu, et les éléments en rouge, aux autres commandes (menus, etc.) Les actions marquées d'un astérisque(\*) ne peuvent être utilisées qu'après apprentissage.

Déplacement	Stick Analogique Gauche
[Mode armes] Tirer avec l'arme gauche	<b>LT</b>
[Mode épée] Verrouiller la cible	<b>LT</b> (maintenir)
Enlever bras gauche*	<b>LB</b> (maintenir)
Lancer bras gauche*	<b>LB</b> (relâcher)
Faire exploser les membres enlevés (nécessite la compétence)	<b>LB</b> (appuyer)
Enlever la tête	<b>LB + RB</b> (maintenir)
Lancer la tête	<b>LB + RB</b> (relâcher)
Régénérer	Cliquer sur le stick Analogique Gauche (maintenir)
[Mode arme/épée] Mêlée	Cliquer sur le stick Analogique Gauche
Conseil	Bouton Multidirectionnel  (maintenir)
Changer d'arme gauche	Bouton Multidirectionnel 
Changer d'arme droite	Bouton Multidirectionnel 
[Mode Tête] Rouler	Bouton Multidirectionnel  (maintenir)
[Mode Tête] Tirer	Bouton Multidirectionnel  (relâcher)
Sélection dans les menus	Bouton Multidirectionnel/Stick Analogique Gauche
Affichage du menu de compétences (mode solo uniquement)	<b>BACK</b>

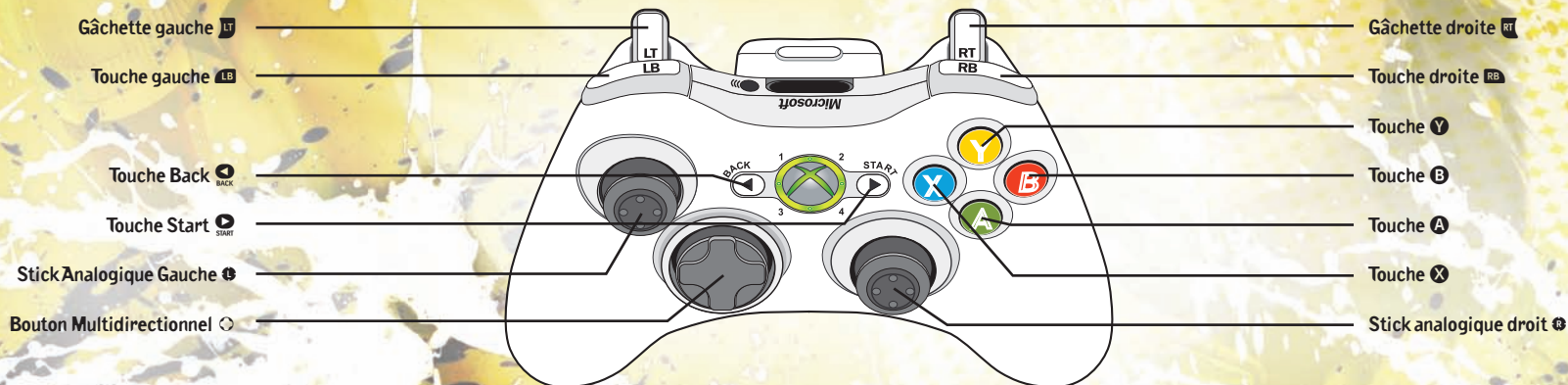
[Mode armes] Tirer avec l'arme droite  
[Mode épée] Bloquer

Enlever bras droit\*  
Lancer bras droit\*  
Faire exploser les membres enlevés (nécessite la compétence)  
Enlever la tête  
Lancer la tête  
Changer Mode arme / Mode épée  
Recharger  
Action/Interaction  
Sauter  
Roulade  
Déplacer la vue  
[Mode épée] Moulinets

[Mode arme] Viser


Affichage du menu Pause  
Passer les cinématiques

**RT**  
**LT + RT** (maintenir) • Stick Analogique Droit  
**RB** (maintenir)  
**RB** (relâcher)  
**RB** (appuyer)  
**RB + LB** (maintenir)  
**RB + LB** (relâcher)  
**Y**  
**X**  
**X** (maintenir)  
**A**  
**B**  
Stick Analogique droit  
Stick Analogique droit (en étant verrouillé)  
Cliquer sur le Stick Analogique Droit  
Affichage du menu Pause  
**START**  
**START**



**CONSEIL :** Certaines compétences te permettent de réaliser de nouvelles actions ou de les rendre plus puissantes.



**CONSEIL :** Si tu ne sais pas quoi faire, maintiens  sur le bouton multidirectionnel pour voir la direction que Bryce doit prendre ou l'ennemi qu'il doit attaquer.



L'histoire du mode Solo est divisée en plusieurs chapitres. Au cours de l'aventure, tu utiliseras les compétences de Bryce pour survivre, même s'il est démembré.



## L'ÉCRAN DE JEU

L'écran de jeu permet de voir l'environnement de Bryce. Appuie sur la touche **START** pour ouvrir le menu Pause ou sur la touche **BACK** pour ouvrir le menu Compétences.

## MUNITIONS DES ARMES DROITE ET GAUCHE

Des compteurs de munition s'affichent à droite et à gauche en haut de l'écran. Ils indiquent le niveau de charge des armes droite et gauche. Les munitions du chargeur de l'arme sont indiquées au-dessus et le total de munitions de l'arme est indiqué dessous.

## VIE DES ENNEMIS

La vie des ennemis est indiquée par une jauge située au-dessus d'eux.

## SYMBOLE DE L'ŒIL

Le Symbole de l'œil est jaune quand le personnage est en pleine forme et capable de se régénérer, et il passe au rouge quand il est blessé. Lorsqu'il est rouge, tu ne peux pas te régénérer et tu dois attendre que le cercle jaune qui l'entoure se remplisse.

## MENU PAUSE

Appuie sur la touche **START** en cours de partie pour mettre le jeu en pause et ouvrir le menu. Tu peux aussi voir tes objectifs et tes XP dans ce menu.

Reprendre :	Reprendre la partie.
Retour au point de contrôle :	Revenir au dernier point de sauvegarde.
Redémarrer :	Recommencer depuis le début du chapitre.
Options :	Change game options.
Tutoriels :	Revoir les tutoriels que tu as déjà faits.
Quitter :	Quitter la partie et revenir au menu principal.



**CONSEIL :** N'oublie pas de ramasser les XP et les munitions en cours de partie.

## JOUER LES CHAPITRES

Suis les instructions d'Arcadia ou réagis aux événements qui se produisent quand tu explores différents lieux, comme un musée ou un commissariat de police. Ta progression est sauvegardée automatiquement lorsque tu atteins certains points (les points de contrôle). Pour terminer un chapitre et passer au suivant, tu dois remplir des objectifs, tels que vaincre un boss.

Une fois le chapitre terminé, un écran affiche des statistiques détaillées de ta progression : ennemis tués, objets récupérés, compétences débloquées, armes trouvées et XP gagnés.

## FIN DE PARTIE

Dans certaines situations, lorsque Arcadia ou un passant se font tuer, ou qu'un monstre avale la tête de Bryce, cela peut signifier la fin de la partie. Lorsque cela se produit, choisis dans le menu suivant.

Retour au point de contrôle :	Revenir au dernier point de sauvegarde.
Redémarrer :	Recommencer depuis le début du chapitre.
Quitter :	Quitter la partie et revenir au menu principal.

## ARCADIA

Bryce travaille avec sa collègue Arcadia. Si tu ne soignes pas Arcadia lorsque celle-ci est blessée, la partie est finie. Fais bien attention à elle et évite que cela se produise trop souvent.




**CONSEIL :** Lorsque Arcadia ou un passant est blessé, tu peux entendre leur cœur. Si tu n'agis pas assez vite, la partie est finie. Soigne-les dès que tu entends leur cœur.



## XP ET GAIN DE COMPÉTENCES

Bats tes ennemis et trouve les objets de collection XP pour gagner de l'expérience. Tes points d'expérience (XP) servent à débloquer les compétences. Les compétences améliorent tes armes à feu, tes armes blanches et tes caractéristiques physiques.

## MENU DES COMPÉTENCES


Appuie sur la touche  pour ouvrir le menu Compétences où tu pourras débloquer et acquérir les capacités. Choisis une nouvelle compétence dans le menu pour la débloquer en dépensant des XP.

*\* Tu auras accès à toutes sortes de compétences en cours de partie.*

*\* Les objets grisés sur la liste des compétences ne peuvent pas être équipés, soit parce que tu n'as pas de case libre, soit parce que tu possèdes déjà une compétence supérieure, etc.*

## LISTE DES COMPÉTENCES

Cette liste indique le nom des compétences, leur nombre de cases et leur coût en XP.



Appuie sur la touche  pour modifier l'ordre tri par nom ou par prix.

Le nombre de cases indique le nombre de cases que chaque compétence occupe.



## COMPÉTENCE SÉLECTIONNÉE

Cette option affiche une description de la compétence, son nombre de cases et son coût en XP.

## COMPÉTENCES DÉBLOQUÉES

Appuie sur les touches  /  pour changer entre l'achat de compétences et le changement de compétences.

## ACQUISITION DE COMPÉTENCES

Choisis une compétence débloquée et appuie sur la touche  pour l'assigner à une case. Choisis une compétence acquise et appuie sur la touche  pour la retirer. Le nombre total de cases occupées par tes compétences ne peut pas dépasser le nombre total de cases dont tu disposes.

## COMPÉTENCES ACQUISES

Tes compétences acquises sont affichées ici. Leur taille à l'écran reflète leur nombre de cases. Le nombre de cases occupées est indiqué au-dessus.



**CONSEIL :** Si tu es bloqué et que tu ne peux plus avancer, essaie de vaincre tous les ennemis présents.

## DÉMEMBREMENT

Lorsque tu subis des dégâts ou que tu utilises certains objets, les parties du corps de Bryce se détachent. Les membres détachés sont en surbrillance dans le décor, même à travers les murs. Bryce peut même détacher sa tête ou ses bras. Suivant la partie du corps détachée, tes actions ou déplacements sont plus ou moins rapides.

## PERTE DE BRAS

Si tu perds un bras, ton épée fait moins de dégâts et tu ne peux plus bloquer.

## PERTE D'UNE JAMBE

Si tu perds une jambe, tes déplacements sont plus lents. Si tu perds les deux jambes, tu es obligé de ramper, ce qui t'empêche de sauter, d'utiliser ton épée ou de bloquer.

## MODE TÊTE

S'il ne te reste que la tête, tu peux te déplacer en roulant ou en sautillant. La seule attaque possible est l'attaque de tête.

*\* Si tu fixes un bras à ta tête, tu peux alors utiliser une arme à feu.*


## RÉPARATION DE TON CORPS

Si tu perds un bras ou une jambe, tu peux le rattacher en faisant une roulade vers le membre perdu. S'il ne te reste que ta tête, tu peux y fixer un membre en faisant une roulade de combat dessus, ou une roulade en Mode tête. Pour fixer ton torse, touche-le dans la zone du cou. Lorsque le Symbole d'œil est jaune, maintiens enfoncé le stick analogique gauche pour régénérer toutes les parties de ton corps.

## RÉCIPIENTS DE RÉGÉNÉRATION

Récupérer un Récipient de régénération permet une régénération instantanée en maintenant le stick analogique gauche enfoncé.



**CONSEIL :** Si tu te fais avaler en mode Tête, tu peux t'échapper en appuyant sur la touche  au moment où les deux jauges horizontales se chevauchent. Si tu n'y parviens pas au bon moment, la partie est terminée.





Bryce peut combattre avec son épée et ses armes à feu. Les actions possibles dépendent du mode choisi, entre mode Armes ou mode Épée.

## ACTIONS DE BASE

Les actions de bases, comme déplacer Bryce, régler la vue, sauter et régénérer son accessible en mode Tête.

### DÉPLACEMENT

STICK ANALOGIQUE GAUCHE

Bryce se déplace dans la direction du stick analogique gauche.

### DÉPLACEMENT DE LA VUE

STICK ANALOGIQUE DROIT

La caméra se déplace dans la direction du stick analogique droit.

\* Tu peux inverser les axes X et Y dans Commandes du menu Options, pour inverser les sens droite/gauche et haut/bas de la caméra.

### CHANGER MODE ÉPÉE / MODE ARME

TOUCHE **Y**

Lorsque tu as des armes, appuie sur la touche **Y** pour passer des armes à feu à l'épée et inversement.

### ROULADE DE COMBAT

TOUCHE **B**

Appuie sur la touche **B** pour exécuter une roulade de combat vers l'avant ou le côté, dans le sens du stick analogique gauche. Si tu roules sur un membre détaché, il se refixe au corps.

### SAUT

TOUCHE **A**

Appuie sur la touche **A** pour sauter. Déplace le stick analogique gauche pour orienter ton saut.

### ATTAQUE DE MÊLÉE

CLIQUER SUR LE STICK ANALOGIQUE GAUCHE

Clique sur le stick analogique gauche pour exécuter un coup de tête ou de pied.

### RÉGÉNÉRATION

CLIQUER SUR LE STICK ANALOGIQUE GAUCHE ET MAINTENIR

Maintiens le stick analogique gauche enfoncé pour régénérer, quelque soit ton état de démembrement. La régénération de base demande cinq secondes par membre manquant. Tu ne peux régénérer que si le symbole d'œil en bas à droite est jaune.

### INTERACTION

MAINTIENS LA TOUCHE **X**

Lorsque tu es près d'un objet, comme un interrupteur, maintiens la touche **X** enfoncée pour agir dessus. La procédure est la même pour soigner Arcadia ou un civil blessé.

## RETIRER DES PARTIES DU CORPS

Tu peux démembrer Bryce de la manière suivante quand tu as acquis la compétence.

### ENLEVER LA TÊTE

MAINTIENS **LB** + **RB**

Maintiens les touches **LB** et **RB** pour retirer ta tête.



**CONSEIL :** Lance ta tête pour atteindre des endroits inaccessibles en sautant. Si ta tête atteint la zone, tu n'as plus qu'à régénérer ton corps pour poursuivre l'aventure.

### RETIRER LES BRAS

MAINTIENS **LB** OU **RB**

Maintiens enfoncée la touche **LB** pour retirer ton bras gauche et le tenir dans ta main droite. Maintiens enfoncée la touche **RB** pour retirer ton bras droit et le tenir dans ta main gauche.

### LANCER

RELÂCHER **LB** OU **RB**

Relâche la touche **LB** ou **RB** quand tu tiens un bras ou ta tête pour le lancer. Tu peux régler la trajectoire avec le stick analogique droit.

### TRAJECTOIRE DE LANCER

La trajectoire du membre que tu vas lancer est indiquée par un arc de cercle jaune.



**CONSEIL :** Obtiens la compétence Membres explosifs pour faire exploser les membres que tu lances. Cette compétence est utile dans de nombreuses situations, aussi tâche de l'acquérir tôt dans le jeu.





## ACTIONS DU MODE ÉPÉE

En mode Épée, tu combats avec la Butterfly Blade de Bryce. Avec cette arme, les actions suivantes sont possibles.

### VERROUILLER LA CIBLE

TOUCHE **L3**

Appuie sur **L3** pour verrouiller ta cible et l'attaquer avec ton épée.

### CIBLE VERROUILLÉE

Lorsque la cible est verrouillée, elle est éclairée en jaune.

### COUP D'ÉPÉE

ÉPLACEMENT DU STICK ANALOGIQUE DROIT

Face à un ennemi verrouillé, déplace le stick analogique droit de droite à gauche ou de haut en bas pour frapper de la même manière avec ton épée. L'épée permet aussi d'ouvrir les portes bloquées et de découvrir de nouveaux passages.

### BLOQUER

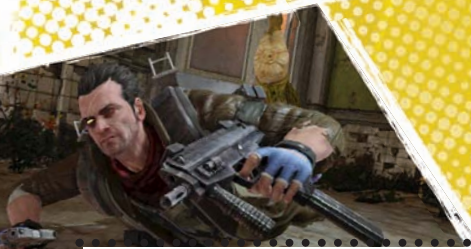
MAINTENIR **RT**

Face à un ennemi verrouillé, maintiens **RT** enfoncée pour bloquer les attaques de l'ennemi avec ton épée. Sers-toi du stick analogique droit pour changer la direction du blocage. Tu ne peux bloquer que si Bryce possède ses deux bras.

### ATTAQUE DE TÊTE

MAINTENIR **○** SUR LE BMD ET RELÂCHER

En mode Tête, appuie sur **○** sur le bouton multidirectionnel et relâche-le ensuite pour placer une attaque de tête. La tête de Bryce part à grande vitesse dans la direction du stick analogique gauche.



**CONSEIL :** En débloquant certaines compétences en cours de partie, tu auras accès à d'autres attaques d'épée. Elles sont utiles face à des ennemis puissants.

## ACTIONS DU MODE ARME

En mode Arme, tu combats avec une arme à feu dans chaque main et les actions suivantes sont possibles.

### TIRER AVEC LES ARMES DROITE ET GAUCHE

**L3** / **RT**

Appuie sur **L3** pour tirer avec l'arme gauche et sur **RT** pour tirer avec l'arme droite.

### RÉTICULES DE VISÉE

Les réticules indiquent l'endroit de l'impact de la balle. Ils deviennent rouges quand tu vises un ennemi. Le réticule gauche est pour l'arme gauche, et le droit pour l'arme droite. Si tu te tiens immobile, les réticules se superposent, ce qui indique que les deux armes visent la même cible.

### DESTRUCTION

Lorsque tu vises un objet destructible, les réticules deviennent jaune. En détruisant les objets et les surfaces, cela produit des éclats qui blessent les démons.

### VISÉE

CLIQUER SUR LE STICK ANALOGIQUE DROIT

Clique sur le stick analogique droit pour zoomer sur la zone des réticules, ce qui facilite la visée. Clique à nouveau sur le stick analogique droit ou fait une roulade de combat pour revenir en vue normale.

### RECHARGEMENT

TOUCHE **X**

Appuie sur la touche **X** pour recharger tes armes. Si tu as vidé tout ton chargeur, tu recharges automatiquement.

### CHANGEMENT D'ARME

BOUTON MULTIDIRECTIONNEL

**○** / **○**

Quand tu auras trouvé d'autres armes dans le jeu, tu pourras changer d'arme en appuyant sur le bouton multidirectionnel **○** / **○**. Appuie sur le bouton multidirectionnel **○** pour changer l'arme droite et sur **○** pour changer l'arme gauche.



**CONSEIL :** De nombreux ennemis ont un point faible qui s'affiche en jaune. Essaie de viser ce point avec ton épée ou tes armes à feu.



Dans ce mode, tu peux jouer en compétition ou en coopération avec d'autres joueurs en ligne (jusqu'à quatre joueurs par partie). Tu peux aussi voir les classements en ligne.

## MENU DÉFIS MULTIJOUEURS

Ouvre DÉFIS MULTIJOUEURS dans le menu principal et choisis parmi les options suivantes. Pour jouer, sélectionne **MATCH RAPIDE**, **CHERCHER UNE PARTIE** ou **CRÉER UN LOBBY**.

### XBOX LIVE

Xbox LIVE® vous connecte à plus de jeux, plus de fun. Pour en savoir plus, rendez-vous sur [www.xbox.com/live](http://www.xbox.com/live).

### CONNEXION

Avant de pouvoir utiliser Xbox LIVE, vous devez raccorder votre console Xbox 360 à une connexion à large bande ou haut débit et vous inscrire pour devenir membre du service Xbox LIVE. Pour savoir si Xbox LIVE est disponible dans votre région et pour de plus amples renseignements sur la connexion au service Xbox LIVE, rendez-vous sur le site [www.xbox.com/live/countries](http://www.xbox.com/live/countries).

### CONTRÔLE PARENTAL

Ces outils flexibles et faciles d'utilisation permettent aux parents et aux tuteurs de décider à quels jeux les jeunes joueurs peuvent accéder en fonction de la classification du contenu du jeu. Les parents peuvent restreindre l'accès aux contenus classés pour adulte. Approuvez qui et comment votre famille interagit avec les autres personnes en ligne sur le service Xbox LIVE et fixez une limite de temps de jeu autorisé. Pour plus d'informations, rendez-vous sur le site [www.xbox.com/familyssettings](http://www.xbox.com/familyssettings).

### MATCH RAPIDE

Recherche un lobby créé par un autre joueur et s'y connecte automatiquement. S'il n'y en a pas de disponible, tu peux en créer un en hébergeant une partie.

### CHERCHER UNE PARTIE

Cette option affiche les lobbys disponibles. Choisis-en un pour passer à l'écran de lobby. Utilise les gâchettes et gâchettes hautes pour voir les options de tri et sélectionner les lobbys proposant un défi, un type de partie ou une carte particuliers. Appuie sur **X** pour rafraîchir la liste.

## CRÉER UN LOBBY

Pour héberger une partie, il te suffit de suivre les étapes suivantes.

1. Choisis le nombre de joueurs, de 2 à 4, et appuie sur la touche **X** pour changer entre Public (ouvert à tous) ou Privé (réservé aux joueurs invités). Appuie sur la touche **A** pour passer à la sélection du défi.
2. Choisis quel défi que tu veux jouer, et appuie sur la touche **Y** pour choisir le niveau de difficulté entre Normal ou Hardcore. Appuie sur la touche **A** pour passer à l'écran de lobby.

## CRÉATION DU PERSONNAGE

Sélectionne le personnage à utiliser en Défi multijoueur entre Bryce, le jeune Bryce, Alex ou Arcadia. Tu peux faire défiler les tenues des différents personnages en appuyant sur la touche **X**. Appuie sur la touche **Y** pour acheter des compétences et les acquérir.

*\*Tu peux utiliser des XP et certaines compétences acquises en mode Solo.*

## TABLEAU DES SCORES

Pour voir les classements en ligne. Sélectionne un joueur pour voir son profil. Appuie sur la touche **X** pour n'afficher que tes amis.





**CONSEIL :** En Défi multijoueur, les joueurs ont le choix entre quatre personnages. Bryce, le jeune Bryce et Alex ont les mêmes capacités que Bryce en mode Solo. Arcadia a ses caractéristiques propres.



## ÉCRAN DE LOBBY


Sur l'écran de lobby, tu peux voir quels joueurs ont rejoint le lobby.

Appuie sur la touche  lorsque tu es prêt. Quand tous les joueurs ont appuyé sur la touche , la partie commence. Lorsque le nombre minimum de joueurs est atteint, un compte à rebours de 60 secondes se déclenche. À zéro, la partie commence automatiquement.

\* Appuie sur la touche  pour Créer un personnage.

## LISTE DES JOUEURS

Les joueurs prêts ont le symbole ✓ affiché à côté de leur nom.

Appuie sur la touche  pour voir le profil du joueur sélectionné ou clique sur le stick analogique droit pour faire taire le joueur. Tous les joueurs peuvent inviter des amis dans la partie.

- ◆ Actions réservées à l'hôte:
- Modifier le nombre de joueurs minimum
- Chasser un joueur

Les défis s'arrêtent quand le timer est à zéro ou que les conditions de victoire sont remplies.

## LIMITE DE TEMPS

Cette option affiche la limite de temps du défi.

## INFORMATION DES JOUEURS

### DÉGÂTS INFLIGÉS ET SCORES

Les joueurs reçoivent des points suivant les dégâts qu'ils infligent. Le nombre de points qu'un joueur obtient affecte les XP qu'il reçoit à la fin de la partie.

### RÉGÉNÉRATIONS RESTANTES


En Défis multijoueurs coopératifs, le nombre de régénération des joueurs est limité. Lorsque la Réserve de membres est épuisée, les joueurs ne peuvent plus régénérer qu'à partir des récipients de régénération.

## TYPES DE DÉFIS

### ASSAUT/ASSAUT EN ARÈNE [COOP]

Coopère pour vaincre un groupe d'ennemis important. En Assaut, tu dois vaincre les ennemis d'une arène, pour accéder à la suivante. Il faut vaincre tous les ennemis de toutes les arènes pour remporter le défi. Assaut en arène se joue dans une même arène.

### CHERCHER ET SAUVER [COOP]

Dans ce défi, tu dois sauver tous les civils du secteur. Sauve un certain nombre de civils pour achever le défi. Approche d'un civil et maintiens la touche  pour qu'il te suive, et guide-le vers la zone d'évacuation.

*\* Les civils ont trop peur de bouger lorsque les démons sont proches. Ils refusent aussi de te suivre si tu n'as plus que ta tête.*

*\* Lorsqu'un civil est tué ou sauvé, un autre entre dans l'arène.*

*\* Le pointeur HUD indique la direction du civil.*

### ALLIANCE FRAGILE [COMPÉTITION]

Chaque joueur combat seul pour protéger un certain nombre de points de contrôle pendant un certain temps. Place-toi à un point de contrôle et si tu parviens à le protéger contre un certain nombre d'ennemis, le point de contrôle suivant apparaît.

Répète l'opération jusqu'à avoir fait tous les points de contrôle. Ton score est calculé suivant le nombre de points de contrôle que tu as défendu.

*\* Arcadia ne peut pas jouer dans ce défi.*

### CHASSE AUX ŒUFS [COMPÉTITION]

Qui saura rapporter le plus d'œufs de démons dans ce défi ?

Lorsque tu trouves un œuf de démon, ramasse-le et apporte-le dans la zone d'embut pour gagner des points. Le premier joueur à rapporter le nombre d'œufs déterminé a gagné. Si tu démembres un autre joueur qui porte un œuf et que tu le réduis à sa tête, tu peux lui voler son œuf.



**CONSEIL :** Il y a 13 défis dans le jeu. Les cartes pouvant servir à chacun d'eux sont prédéterminées.



**CONSEIL :** Plus l'ennemi est puissant, plus tu gagnes de points. Essaie de vaincre autant d'ennemis que possible pour faire le meilleur score.



**CONSEIL :** Si tu as un casque, tu peux discuter avec les autres joueurs. Cela simplifie la coordination des actions en mission, comme Assaut ou Chercher et sauver.



# 22 DÉFIS MULTIJOUEURS

## FIN DES DÉFIS

Lorsqu'un défi s'achève, l'écran de résultat s'affiche. Au bout de 15 secondes, le défi recommence automatiquement. Avant cela, l'hôte peut choisir de renvoyer tous les joueurs au lobby pour choisir un nouveau défi ou terminer la session multijoueur et revenir au menu principal.

## RÉSULTATS INDIVIDUELS ET D'ÉQUIPE

Le score total, le temps passé et le nombre d'ennemis vaincus sont affichés.

## MENU

Voir la carte de joueur :	Pour voir ta carte de joueur.
Retour au lobby :	Pour revenir à l'écran de lobby.
Quitter pour le menu principal :	Pour revenir à l'écran de menu principal.
Quitter :	Abandonner la session multijoueur.

## COMPÉTENCES D'ARCADIA

Arcadia a des caractéristiques et des actions différentes de celle des trois autres personnages.

- Elle reçoit des points de bonus quand elle marque des points.
- Son pistolet-mitrailleur est plus puissant que celui de Bryce, et elle peut faire des dégâts aux ennemis normalement invulnérables aux balles.
- Elle subit plus de dégâts des balles que les autres personnages.
- Elle ne peut pas se soigner elle-même. Un des autres personnages doit l'aider.
- Elle ne peut pas se démembrer elle-même, et les dégâts ne lui font pas perdre de membres.



**CONSEIL :** Choisir les bonnes compétences est très important. Par exemple, si tu joues dans une zone où tu dois beaucoup te déplacer, tu auras intérêt à choisir une compétence qui te fait bouger plus vite. Si tu te trouves dans une zone où le combat est statique, choisis une compétence qui augmentera ta puissance d'attaque.